Cours O14 : présentation Instruments optiques

L'organe œil et l'œil réduit

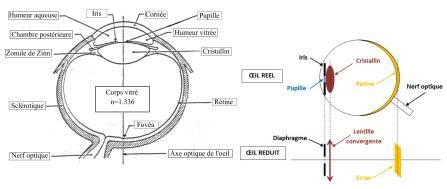
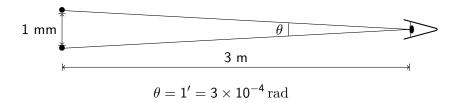


Figure 1 Figure 2

Pouvoir de résolution

L'œil normal, dans des conditions normales, peut distinguer des détails séparés de $1\ mm$ à une distance de $3\ m$:



• L'œil emmétrope (normal) courbe son cristallin pour faire converger les rayons sur la rétine.

- L'œil emmétrope (normal) courbe son cristallin pour faire converger les rayons sur la rétine.
- Il peut voir, au repos, sans accomoder, un point situé à l'infini.

- L'œil emmétrope (normal) courbe son cristallin pour faire converger les rayons sur la rétine.
- Il peut voir, au repos, sans accomoder, un point situé à l'infini.
 On appelle ce point le Punctum Remotum (PR).

- L'œil emmétrope (normal) courbe son cristallin pour faire converger les rayons sur la rétine.
- Il peut voir, au repos, sans accomoder, un point situé à l'infini.
 On appelle ce point le Punctum Remotum (PR).
- A son maximum d'accomodation, il peut voir un point situé à environ 25 cm.

- L'œil emmétrope (normal) courbe son cristallin pour faire converger les rayons sur la rétine.
- Il peut voir, au repos, sans accomoder, un point situé à l'infini.
 On appelle ce point le Punctum Remotum (PR).
- A son maximum d'accomodation, il peut voir un point situé à environ 25 cm.
 - On appelle ce point le Punctum Proximum (PP).

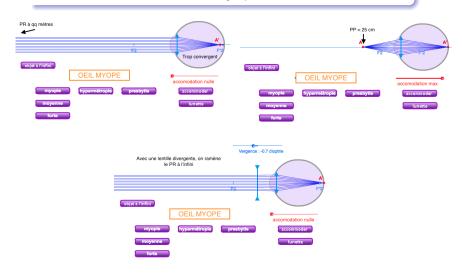
- L'œil emmétrope (normal) courbe son cristallin pour faire converger les rayons sur la rétine.
- Il peut voir, au repos, sans accomoder, un point situé à l'infini.
 On appelle ce point le Punctum Remotum (PR).
- A son maximum d'accomodation, il peut voir un point situé à environ 25 cm.

On appelle ce point le Punctum Proximum (PP).



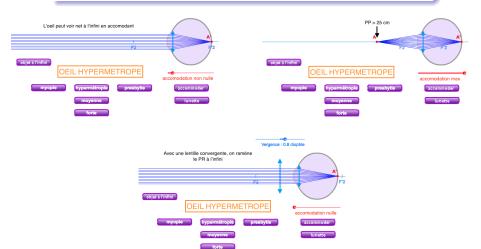
Schémas tirés de l'animation de Geneviève Tulloue

Œil myope



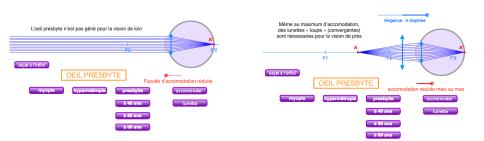
Schémas tirés de l'animation de Geneviève Tulloue

Œil hypermétrope



Schémas tirés de l'animation de Geneviève Tulloue

Œil presbyte



Schémas tirés de l'animation de Geneviève Tulloue

La loupe

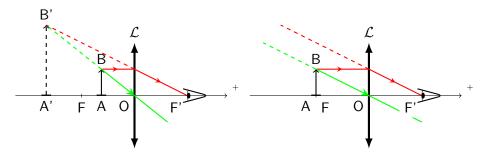


Figure 3

Figure 4

Loupe et grossissement

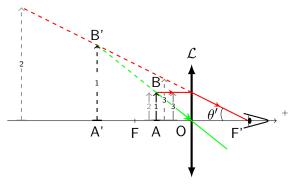
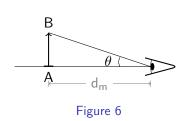


Figure 5 – Une loupe peut-elle proposer plusieurs grossissements?

Calcul du grossissement d'une loupe



 $\begin{array}{c} \mathcal{L} \\ \mathcal{B} \\ \mathcal{A} \\ \mathcal{A} \end{array}$

Figure 7

Description de l'appareil photo reflex

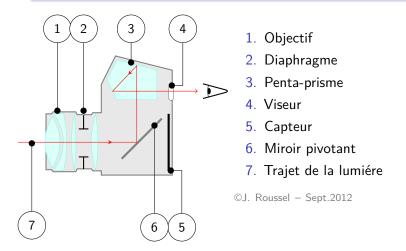


Figure 8







Figure 9



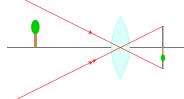
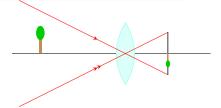




Figure 9







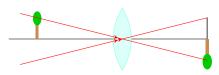


Figure 9

Champ d'un appareil : influence de la taille du capteur

Champ d'un appareil : influence de la taille du capteur

On garde la même focale, 25 mm par exemple, mais on change la taille du capteur, que se passe-t-il ?

Champ d'un appareil : influence de la taille du capteur

On garde la même focale, 25 mm par exemple, mais on change la taille du capteur, que se passe-t-il ?

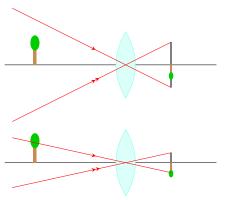


Figure 10

Voici trois photos prises dans les mêmes conditions (même appareil, même focale, même endroit de prise de vue) mais avec trois mises au point différentes :

Voici trois photos prises dans les mêmes conditions (même appareil, même focale, même endroit de prise de vue) mais avec trois mises au point différentes :



Figure 11

Voici trois photos prises dans les mêmes conditions (même appareil, même focale, même endroit de prise de vue) mais avec trois mises au point différentes :



Figure 11

La mise au point permet de choisir ce qui va être net sur la photo et ce qui ne le sera pas.

Si dans ce cas,

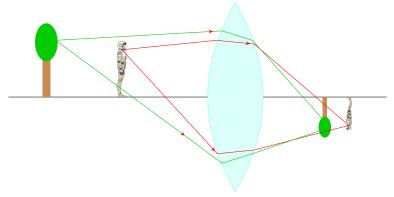


Figure 12

Si dans ce cas,

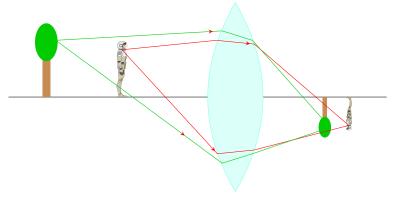


Figure 12

je souhaite obtenir l'image de l'homme nette,

Si dans ce cas,

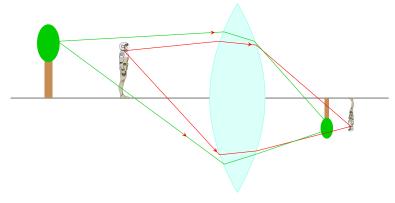


Figure 12

je souhaite obtenir l'image de l'homme nette, je dois déplacer le capteur jusqu'à la bonne position :

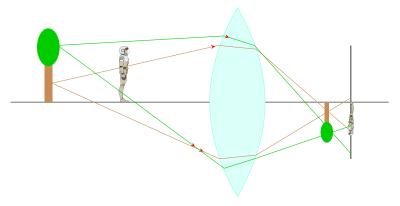


Figure 13

L'homme sera alors net, mais l'arbre, en arrière plan, sera flou (les points objets de l'arbre donnent des taches images) :



Figure 14

Profondeur de champ : définition

Profondeur de champ : définition



Figure 15

Profondeur de champ : définition



Figure 15

La profondeur de champ correspond à la zone de netteté en avant et en arrière du plan de mise au point.

Profondeur de champ : elle dépend de l'ouverture

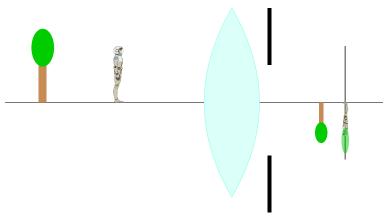


Figure 16

Profondeur de champ : elle dépend de l'ouverture

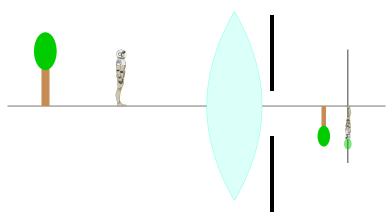


Figure 17

Profondeur de champ : elle dépend de la distance de mise au point

Profondeur de champ : elle dépend de la distance de mise au point

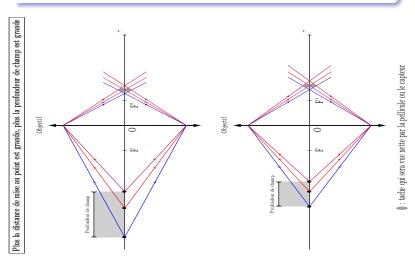


Figure 18

Profondeur de champ : elle dépend de la focale

Profondeur de champ : elle dépend de la focale

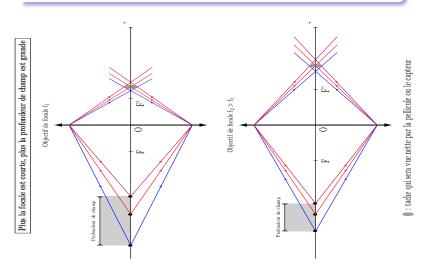


Figure 19